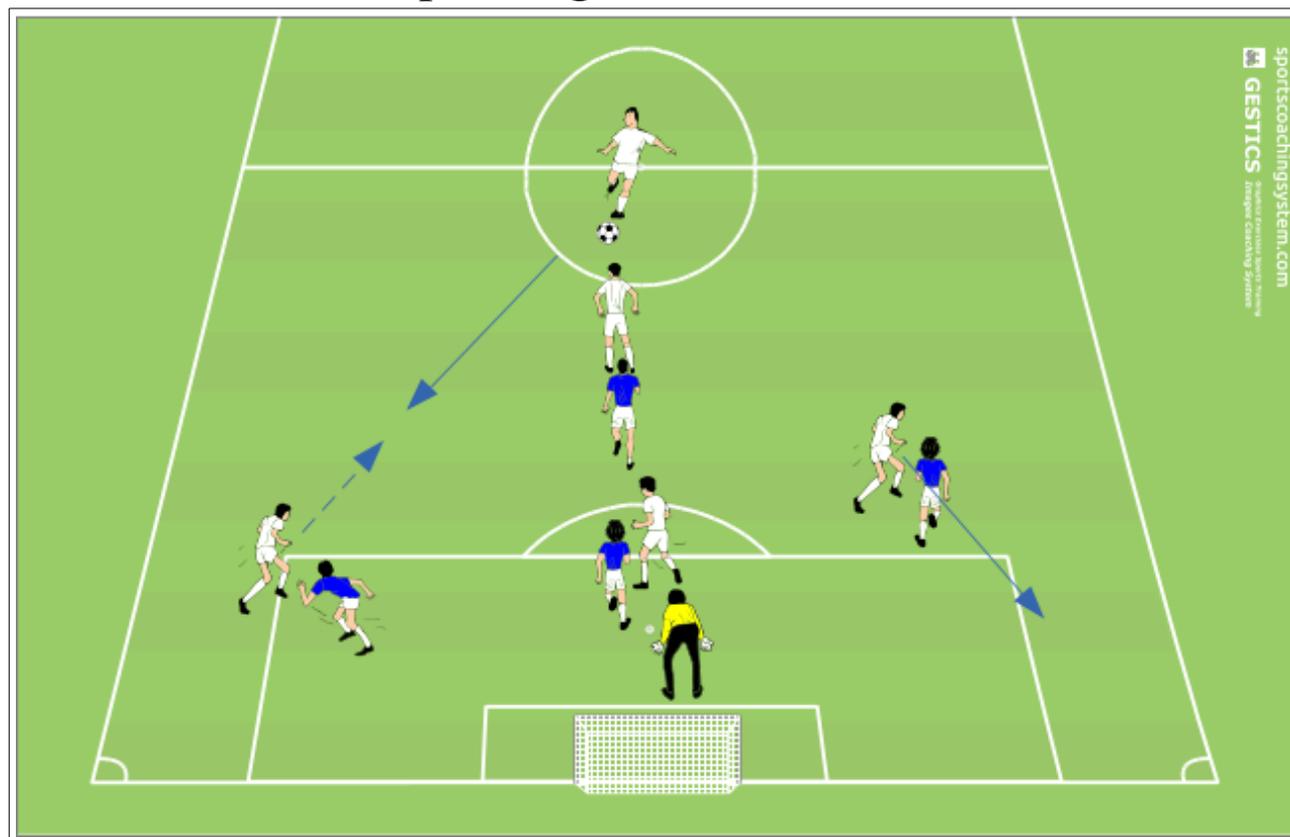


Calcio: controlla la palla e guarda bene dove la dai



N° 1044 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: controlla attentamente la palla che ti viene passata non facendoti anticipare dall'avversario e prima che ti arrivi la palla guarda dove darai la palla

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello delimitato dalla disposizione del materiale

SCOPO DEL GIOCO: eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato ed andare in goal

DESCRIZIONE: Vai incontro al pallone che ti viene passato. Controllalo bene. Se stai fermo ad aspettare che arrivi è facile per l'avversario anticiparti e conquistare il possesso del pallone. Quando ti avvicini alla palla guardati sempre attorno. Così facendo sarai sempre in grado di stabilire subito quale sarà la tua mossa successiva

VITTORIA: vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

CONSIGLI: Bisogna stoppare bene il pallone, senza farsi anticipare dall'avversario controllo attentamente la palla che ti viene passata non facendoti anticipare dall'avversario e prima che ti arrivi la palla guarda dove darai la palla

MATERIALE: Un pallone per 10 giocatori, 4 bandierine d'angolo coni o altri elementi di delimitazione. Maglie o pettorine rosse e azzurre

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 1044

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (*Esercizi di preparazione allo sport*)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione al calcio: attacco

SCHEMI DINAMICI: 1) calciare

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3) capacità di anticipazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo